



MIX-MAX

Das lustige Tier-Legespiel für 2-6 Spieler* ab 4 Jahren

Inhalt

60 Karten und 1 Würfel

Spielziel



Wer die meisten vollständigen lustigen Tierfiguren sammelt, gewinnt!

Vorbereitung

Sortiert die Karten nach den Würfelpunkten auf der Rückseite.
Mischt nun jeden der 4 Stapel getrennt voneinander. Legt die Stapel mit der Würfelpunkte-Seite nach oben in die Mitte des Tisches.


Spielregel:

Der jüngste Spieler beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du an der Reihe bist, würfelst du und nimmst dir entsprechend der Würfelpunkte eine Karte von dem dazugehörigen Stapel. Diese Karte legst du offen mit der Tier-Seite nach oben vor dir ab.

Würfelst du also beispielsweise eine , darfst du dir eine Karte vom Stapel mit den -er Karten nehmen und diese offen vor dir ablegen.

Besonderheiten:

 Du hast leider Pech gehabt. Du darfst dir keine Karte nehmen und der nächste Spieler ist an der Reihe.



 Ein echter Glückstreffer! Du bekommst von jedem Stapel, von dem noch Karten ausliegen, je eine Karte. Es darf nicht noch einmal gewürfelt werden.

Würfelst du eine Zahl, von der es keine Karten mehr gibt, gehst du in dieser Runde leider leer aus und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Ende des Spiels:

Sobald die Karten in der Mitte des Tisches aufgebraucht sind, versucht ihr mit euren Karten möglichst viele lustige Tierfiguren zusammenzusetzen.

* Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die in allen Fällen geschlechtsneutral gemeint ist.

Ein Tier besteht jeweils aus den Kartenteilen , ,  und .

Beim Kombinieren der Karten ist ansonsten alles erlaubt. Im Handumdrehen entstehen immer wieder neue fantasievolle Tiere, die von Kopf bis Fuß ungewöhnlich und lustig aussehen!

Das Spiel ist beendet, sobald alle Spieler ihre Tiere zusammengesetzt haben. Nun zählt ihr eure Figuren: für jedes komplette Tier bekommst du einen Punkt. Einzelne, übriggebliebene Karten zählen nicht. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt!





Mix Max für Profis:

Bist du an der Reihe, würfelst du auch hier um die Karten.

Aber: bei dieser Variante dürfen nur Karten mit denselben Symbolen zusammengesetzt werden. Außerdem dürft ihr von euren Mitspielern Karten klauen!

Sobald es in der Mitte des Tisches keine Karten mehr gibt, versucht ihr anhand der Symbole zusammengehörende Karten aneinanderzulegen. Lassen sich ein Tier oder mehrere komplett zusammenfügen, könnt ihr sie vorerst zur Seite legen (sie werden am Ende des Spiels bewertet).

Die restlichen Karten legt ihr offen vor euch ab. Jetzt wird es spannend: ihr dürft klauen – dafür müssen aber noch die passenden Zahlen gewürfelt werden! Möchtet ihr einem Mitspieler eine Karte klauen, müsst ihr dafür bereits mindestens eine Karte des gewünschten Tiers besitzen.

Würfelst du also beispielsweise eine , siehst du nach, ob einem deiner Tiere die -er Karte (Kopf) fehlt. Ja? Dann liegt deine gesuchte Karte bei einem deiner Mitspieler und du darfst sie klauen. Fehlt bei keinem deiner unvollständigen Tiere die Kopf-Karte, passiert nichts und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Würfelst du , darfst du alle fehlenden Karten zu deinem Tier klauen!

Mit viel Glück kannst du also in einem Zug bis zu drei Karten von deinen Mitspielern nehmen.

Sind alle Tiere vollständig? Dann bekommst du für jedes Tier einen Punkt.

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel!



© 1972/2022

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Distr. CH:

Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

Design: brodesign, Alan Oronoz,
Elena McMillin
Illustration: David Vordtriede
Fotos: Ailine Liefeld, Adobe Stock

ravensburger.com